

## Regolamento **Mega Fire Blaze: 3 Wizards™**

### Slot a 5 rulli e 30 linee

Lo scopo della slot **Mega Fire Blaze: 3 Wizards™** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

### Istruzioni di gioco:

- Il numero delle linee di pagamento attive è sempre impostato su 30.
- Quando la **Puntata Speciale** è disattivata, la puntata totale è pari a 10x il valore dei gettoni.
- Quando la **Puntata Speciale** è attiva, la puntata totale è pari a 20x il valore dei gettoni.
- In queste regole di gioco, per **Puntata totale di base** si intende 10x il valore dei gettoni, a prescindere dal fatto che la **Puntata Speciale** sia attiva.
- Nella schermata introduttiva, premi **INIZIA** per avviare la partita.
- Usa i pulsanti + e - per selezionare la puntata totale.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale; premi nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.
- In caso di giro vincente, il campo della **VINCITA TOTALE** indica la somma dei premi delle linee e degli Scatter.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per informazioni sulle linee di pagamento, premi **i** e scorri fino a **Linee Vincenti**.
- Premi **TURBO** per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **Aggiungi denaro** nella barra posta in basso.

### Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira, seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente e premi ►.
- Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
  - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
  - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
  - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo ■.

### Tabella dei pagamenti:

- Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi **i**.
- Utilizza la barra di scorrimento per navigare nella tabella dei pagamenti.
- Per chiudere la tabella e tornare al gioco, premi **X**.

#### Linee di vincita:

- Le linee attive sono indicate da cornici che compaiono sulle posizioni dei simboli di ogni rullo, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le vincite di linea possono essere assegnate su qualsiasi linea di pagamento e le combinazioni devono essere disposte su rulli adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo a sinistra. Le vincite di linea sono moltiplicate per il valore del tuo gettone.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linee di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.

#### Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

#### Simboli Wild:

- Vi sono 3 simboli **Wild**: il **Mago Verde**, il **Mago Rosso** e il **Mago Blu**.
- I simboli **Wild** possono sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne se stessi, il simbolo **Scatter**, il simbolo **Sfera del Premio**, il simbolo **Sfera del Fulmine** e il simbolo **Uovo Dorato**, per creare la miglior combinazione vincente possibile.
- Il simbolo **Wild** può comparire soltanto sui rulli 2, 3 e 4 della partita principale.

#### Scatter:

- Il simbolo **Scatter** è il **Castello**. 3 o più simboli **Scatter** ovunque attivano la **Funzione Albero**.
- Le vincite **Scatter** possono essere assegnate con simboli posti in **qualsunque** posizione. Le vincite **Scatter** sono moltiplicate per la puntata totale di base. Viene pagata solo la vincita **Scatter** più alta.

#### Simboli Sfera:

- Nella partita principale sono presenti 2 tipi di simbolo **Sfera**: **Sfera del Premio** e **Sfera del Fulmine**.
- 6 o più simboli **Sfera** in qualsiasi posizione attivano la **Funzione Respin Mega Fire Blaze**.

#### Modalità Puntata Speciale:

- Durante la partita principale è possibile attivare la modalità **Puntata Speciale** e aumentare così le probabilità di vincere la **Funzione Respin Mega Fire Blaze**.
- Con la **Puntata Speciale** attiva, 5 simboli **Sfera**, anziché 6, attivano la **Funzione Respin**.
- Premi il pulsante **Puntata Speciale** per attivare o disattivare la modalità.
- Giocando nella modalità **Puntata Speciale**, la tua puntata totale aumenta.
- Giocare nella modalità **Funzione Speciale** non modifica i valori delle vincite di linea, Scatter o della funzione.

#### Funzione Wild Wizards:

- Durante la partita principale, la **Funzione Wild Wizards** è attivata quando i simboli Wild **Mago Verde**, **Mago Rosso** e **Mago Blu** compaiono tutti sui rulli.
- Nella funzione, i simboli Wild **Mago** che non riempiono il proprio rullo possono **spostarsi** verso l'alto o il basso in modo che l'intero rullo sia riempito con il simbolo **Mago** impilato.
- Gli spostamenti si verificano prima che i rulli vengano valutati, in modo che i simboli **Mago** spostati possano contribuire alle vincite.

#### **Funzione Albero:**

- Quando 3 o più simboli **Scatter** si fermano contemporaneamente su qualsiasi rullo, viene attivata la **Funzione Albero**.
- La **Funzione Albero** consiste in un singolo giro del rullo speciale, che rivela una delle seguenti opzioni:
  - **Mago Verde**, che assegna le **Partite Gratis Green Wizard**.
  - **Mago Rosso**, che assegna le **Partite Gratis Red Wizard**.
  - **Mago Blu**, che assegna le **Partite Gratis Blue Wizard**.
  - **Fulmine**, che assegna la **Funzione Respin Mega Fire Blaze**.

#### **Partite Gratis Green Wizard:**

- Vengono assegnate 8 Partite Gratis. Ai rulli della funzione vengono aggiunti 52 simboli **Wild** extra rispetto ai rulli della partita principale.
- Durante le **Partite Gratis Green Wizard**, il simbolo **Mago Verde** è l'unico simbolo **Wild** a comparire.
- Il simbolo **Mago Verde** può comparire sui rulli 2, 3, 4 e 5 durante le Partite Gratis.

#### **Partite Gratis Red Wizard:**

- Vengono assegnate 6 Partite Gratis. Ai rulli della funzione vengono aggiunti 64 simboli **Wild** extra rispetto ai rulli della partita principale.
- Durante le **Partite Gratis Red Wizard**, il simbolo **Mago Rosso** è l'unico simbolo **Wild** a comparire.
- Il simbolo **Mago Rosso** può comparire sui rulli 2, 3, 4 e 5 durante le Partite Gratis.

#### **Partite Gratis Blue Wizard:**

- Vengono assegnate 4 Partite Gratis. Ai rulli della funzione vengono aggiunti 80 simboli **Wild** extra rispetto ai rulli della partita principale.
- Durante le **Partite Gratis Blue Wizard**, il simbolo **Mago Blu** è l'unico simbolo **Wild** a comparire.
- Il simbolo **Mago Blu** può comparire sui rulli 2, 3, 4 e 5 durante le Partite Gratis.
- Tutte le **Funzioni Partite Gratis** vengono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

#### **Funzione Respin Mega Fire Blaze:**

- 6 o più simboli **Sfera** in qualsiasi posizione attivano la **Funzione Respin Mega Fire Blaze**.
- Se è attiva la **Puntata Speciale**, 5 simboli **Sfera** in qualsiasi posizione attivano la **Funzione Respin Mega Fire Blaze**.
- La **Funzione Respin Mega Fire Blaze** può essere attivata anche dalla **Funzione Albero**.
- I simboli **Sfera** che hanno attivato la funzione vengono bloccati in posizione durante la funzione.
- Ogni simbolo **Sfera del Premio** che è comparso nel giro che ha attivato la funzione e che si ferma durante i Respin disporrà di un premio in denaro (1, 2, 3, 4, 5, 10, 15 o 50x la puntata totale di base) o di un'icona **Stella**.
- All'inizio della funzione sono presenti 4 file di simboli bloccati, con 2 blocchi per fila.
- Vi sono inoltre 3 rulli Mago bloccati: il **Rullo Mago Verde**, il **Rullo Mago Rosso** e il **Rullo Mago Blu**.
- In cima ai rulli vi è infine il **Rullo GRAND** bloccato.
- All'inizio della funzione vengono assegnati 3 respin. Ciascuna posizione dei simboli sbloccata gira in maniera indipendente.

- Dopo ogni respin, se vi sono nuovi simboli **Sfera** in una posizione sbloccata, questi vengono bloccati e il numero di respin rimanenti viene riportato a 3.
- Se compare uno dei simboli **Mago** speciali, il numero di respin rimanenti è riportato a 3.
- La funzione termina quando sono stati utilizzati tutti e 3 i respin.
- Al termine della funzione:
  - Le icone della **Stella** si trasformeranno per assegnare il premio **MAJOR** (500x la puntata totale di base), **MINOR** (100x la puntata totale di base) o **MINI** (20x la puntata totale di base).
  - Tutte le filigrane dei moltiplicatori vengono applicate al rispettivo simbolo.
  - Saranno assegnati tutti i premi mostrati sulle posizioni dei simboli non bloccate.
- Il **Rullo Mago Verde** si sblocca nel primo respin.
- Se durante un respin un simbolo **Mago Verde** si ferma sul **Rullo Mago Verde** sbloccato, 1 simbolo **Sfera** bloccato viene trasformato in un simbolo **Uovo Dorato**, con lo stesso premio in denaro mostrato. I simboli **Sfera** con le icone **Stella** non possono essere trasformati in simboli **Uovo Dorato**.
- Il simbolo **Uovo Dorato** accumula la somma dei valori dei premi di un massimo di 5 simboli **Sfera** selezionati in maniera casuale già bloccati sui rulli.
- Il simbolo **Uovo Dorato** non considera i moltiplicatori sui premi dei simboli **Sfera** che seleziona in maniera casuale.
- Il simbolo **Uovo Dorato** rimane in posizione per il resto della funzione.
- Il simbolo **Mago Verde** non rimane in posizione, ma scompare.
- Se compare il simbolo **Mago Verde**, il contatore dei respin viene riportato a 3.
- Il **Rullo Mago Rosso** si sblocca quando la prima (dal basso) fila di simboli bloccati è sbloccata.
- Se il simbolo **Mago Rosso** si ferma sul **Rullo Mago Rosso** sbloccato, assegna fino a 4 nuove **Sfere**, che vengono posizionate in maniera casuale in posizioni dei rulli vuote e sbloccate.
- Il simbolo **Mago Rosso** non rimane in posizione, ma scompare.
- Se compare il simbolo **Mago Rosso**, il contatore dei respin viene riportato a 3.
- Il **Rullo Mago Blu** si sblocca quando la seconda (dal basso) fila di simboli bloccati è sbloccata.
- Se il simbolo **Mago Blu** si ferma sul **Rullo Mago Blu**, seleziona in maniera casuale una colonna di simboli e assegna un moltiplicatore da 2x su tutti i simboli **Sfera** e **Uovo Dorato** bloccati in quella colonna. Tali moltiplicatori vengono applicati ai simboli **Sfera del Premio** o **Uovo Dorato** al termine della funzione.
- Se un simbolo bloccato ha un moltiplicatore, il moltiplicatore viene aumentato di 2.
- Il simbolo **Mago Blu** non rimane in posizione, ma scompare.
- Se compare il simbolo **Mago Blu**, il contatore dei respin viene riportato a 3.
- I simboli **Sfera del Fulmine** che compaiono durante il giro attivante o durante la funzione rimuovono 1 blocco dalle 4 file di simboli bloccati, a partire dal blocco disponibile più in basso.
- I simboli **Sfera del Fulmine** si trasformano in simboli **Sfera del Premio** con un valore in denaro pari a 1x la puntata totale di base dopo aver eseguito l'animazione di sblocco.
- Se entrambi i blocchi vengono rimossi da una delle 4 file bloccate, la fila in questione viene sbloccata per tutti i futuri respin nella funzione in corso.
- Dopo che la prima (dal basso) fila bloccata viene sbloccata, il **Rullo Mago Rosso** si sblocca per tutti i futuri respin nella funzione in corso.
- Dopo che la seconda (dal basso) fila bloccata viene sbloccata, il **Rullo Mago Blu** si sblocca per tutti i futuri respin nella funzione in corso.
- Dopo che la terza (dal basso) fila bloccata viene sbloccata, il **Rullo GRAND** si sblocca per tutti i futuri respin nella funzione in corso.

- Il **Rullo GRAND** viene inoltre sbloccato se tutte le posizioni dei rulli, ad eccezione dei **Rulli Mago** speciali, vengono riempiti con simboli **Sfera** o **Uovo Dorato**.
- Se il simbolo **GRAND** si ferma sul **Rullo GRAND**, viene assegnato il premio **GRAND** (pari a 2.000x la puntata totale). Il numero di respin rimanenti viene riportato a 3.
- Il premio **GRAND** può essere assegnato soltanto una volta per **Funzione Respin**.

**Nota sulle disconnessioni:**

- Se ti disconnetti da internet durante:
  - un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
  - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
  - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

**In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.**

**PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico minimo calcolato su base statistica è pari al 95,83%.

Il valore dell'RTP teorico massimo calcolato su base statistica è pari al 95,96%.